

LEGO® Education Informática e IA

De aprender haciendo a **comprender cómo aprende una máquina**: programación, pensamiento computacional e IA con la **colaboración práctica** en el centro de cada clase.





Mejora la enseñanza de la informática mediante **actividades de exploración prácticas, colaborativas y dirigidas por los estudiantes** que profundizan el aprendizaje y aumentan la participación.

LO QUE DICEN LOS DOCENTES

La informática ya es **tan importante como Matemática, Lengua y Ciencias**

73 %

de los docentes considera que la informática es **clave para sus estudiantes**, hoy y en el futuro.

63 %

cree que la informática debería ser **una materia central** del plan de estudios.

46 %

dice que le cuesta **explicarla de forma que conecte** con los alumnos, y más a medida que crecen.

Fuente: LEGO® Education, "Construyendo el futuro: informe global sobre la educación en informática e IA" (2026). Encuesta a 1.700 docentes de EE. UU., Alemania, Corea del Sur y Australia.



Ni solo pantallas ni solo bloques: lo mejor es combinarlos

54 %

afirma que los recursos actuales de informática **no resultan atractivos** y los alumnos se aburren.

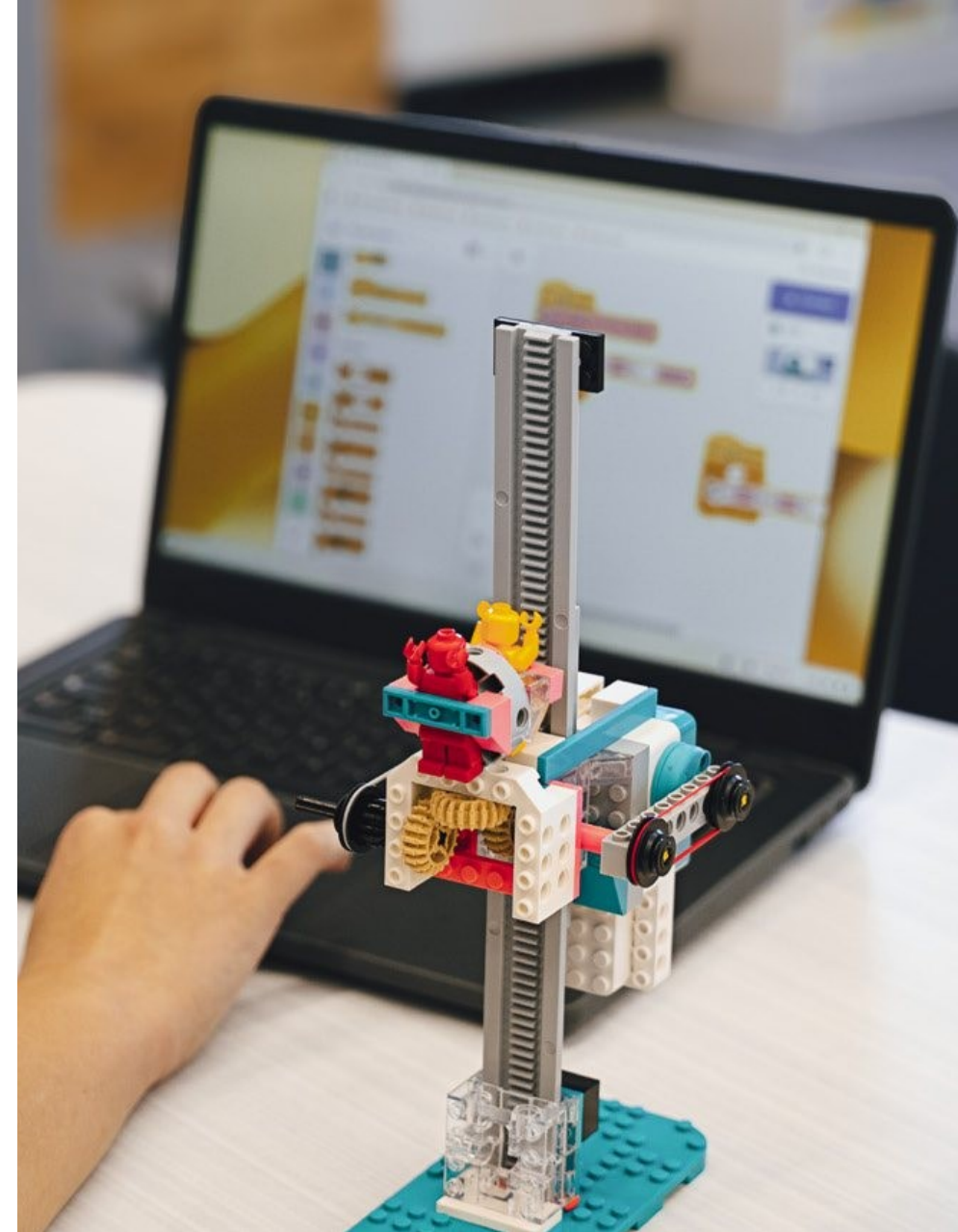
67 %

dice que a los materiales actuales **les falta lo práctico y colaborativo**.

2x

Con herramientas prácticas, los docentes tienen **el doble de probabilidad** de enseñar informática de forma que conecte con sus alumnos.

Fuente: LEGO® Education, "Construyendo el futuro: informe global sobre la educación en informática e IA" (2026). Encuesta a 1.700 docentes de EE. UU., Alemania, Corea del Sur y Australia.



LO QUE DICEN LOS DOCENTES

La IA ya llegó al aula, pero las escuelas necesitan acompañamiento

69 %

considera que la **alfabetización en IA es clave** para el futuro de sus estudiantes.

40 %

dice que su escuela **no está preparada** para enseñar IA de forma responsable.

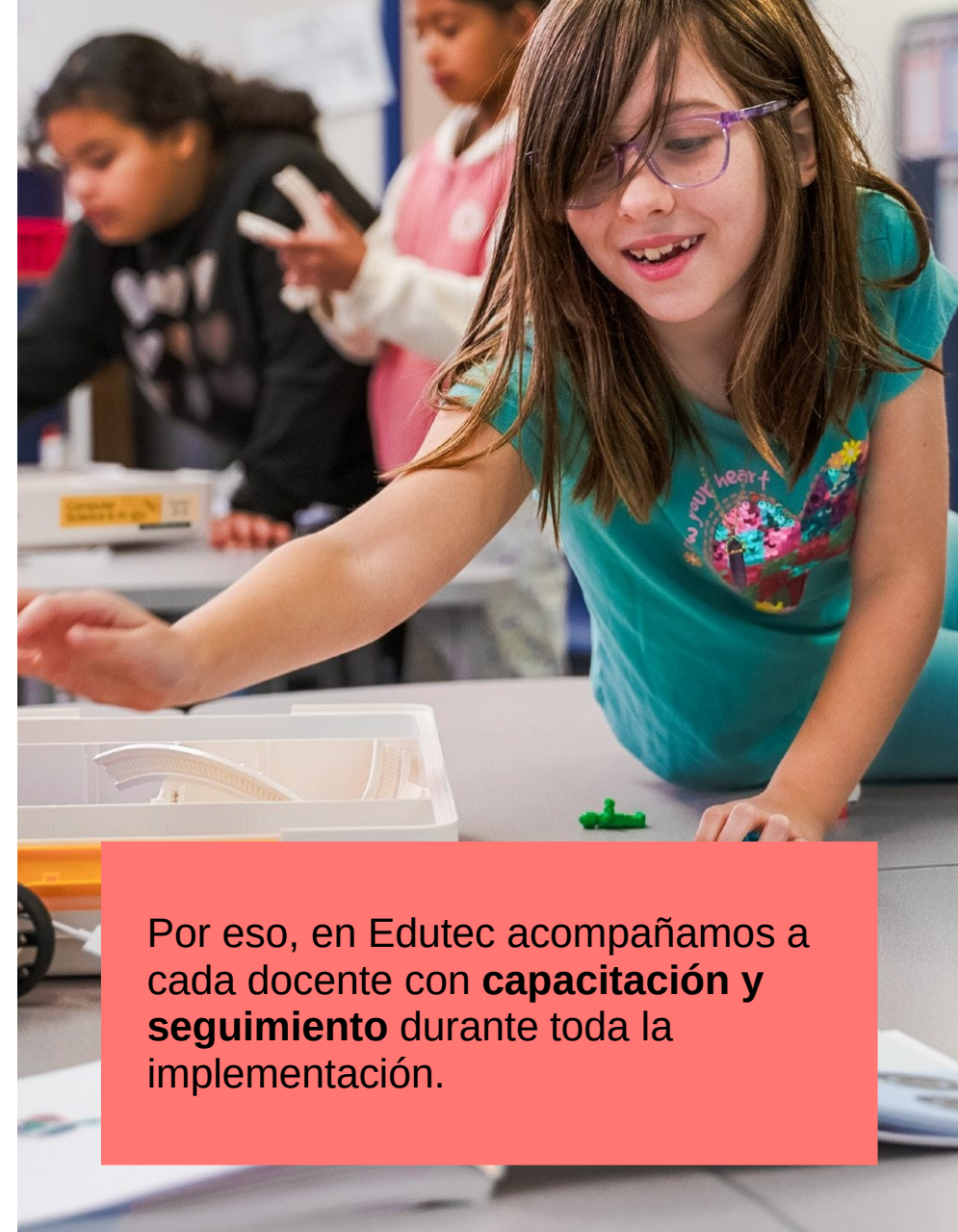
49 %

de los docentes de informática **se siente incómodo enseñando IA**, incluso después de capacitarse.

Fuente: LEGO® Education, "Construyendo el futuro: informe global sobre la educación en informática e IA" (2026). Encuesta a 1.700 docentes de EE. UU., Alemania, Corea del Sur y Australia.

LEGO, el logotipo de LEGO, la minifigura, LEGO Education, y el logotipo de LEGO Education son marcas comerciales de The LEGO Group y/o elementos protegidos por derechos de autor. Uso con autorización.

©2026 The LEGO Group. Todos los derechos reservados.



Por eso, en Edutec acompañamos a cada docente con **capacitación y seguimiento** durante toda la implementación.

Se adapta al nivel de los docentes y **los empodera** para impartir temas prácticos de informática e inteligencia artificial en sus aulas con confianza.

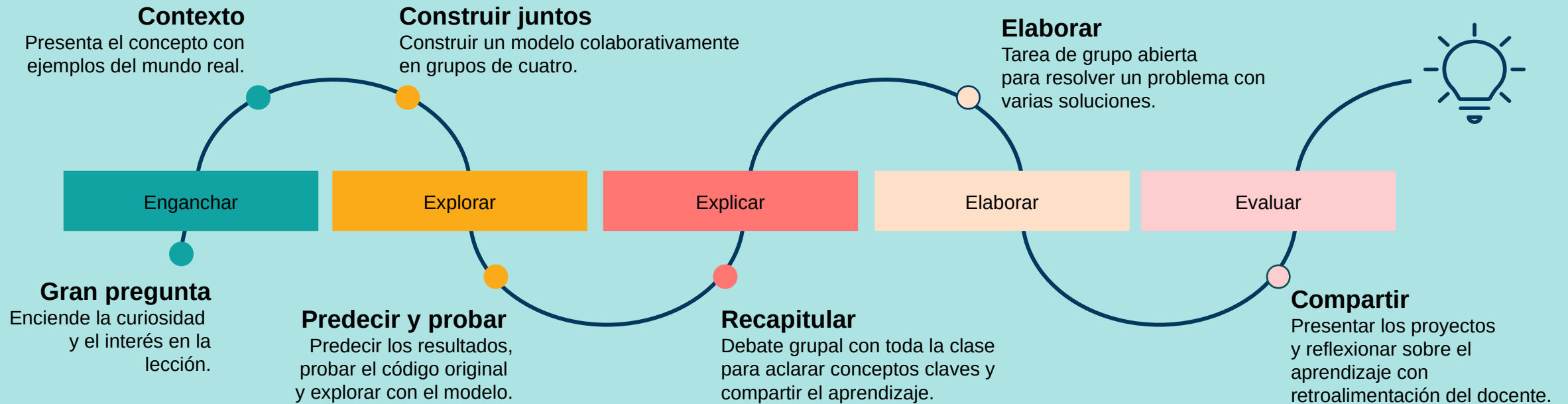




Está diseñado para aulas reales, lo que hace que sea sencillo ofrecer un aprendizaje significativo **sin requerir tiempo adicional o agregar complejidad.**

- ✓ Se adapta a una clase de 45 minutos.
- ✓ Preparación en poco tiempo.
- ✓ Una amplia variedad de temas que pueden impartirse de forma independiente o alineados con los programas existentes.

Todas las lecciones de LEGO® Education Informática e IA se basan en el probado modelo educativo de las 5Es, que ofrece a los docentes un marco para despertar el interés, explorar, explicar, elaborar y evaluar con confianza.



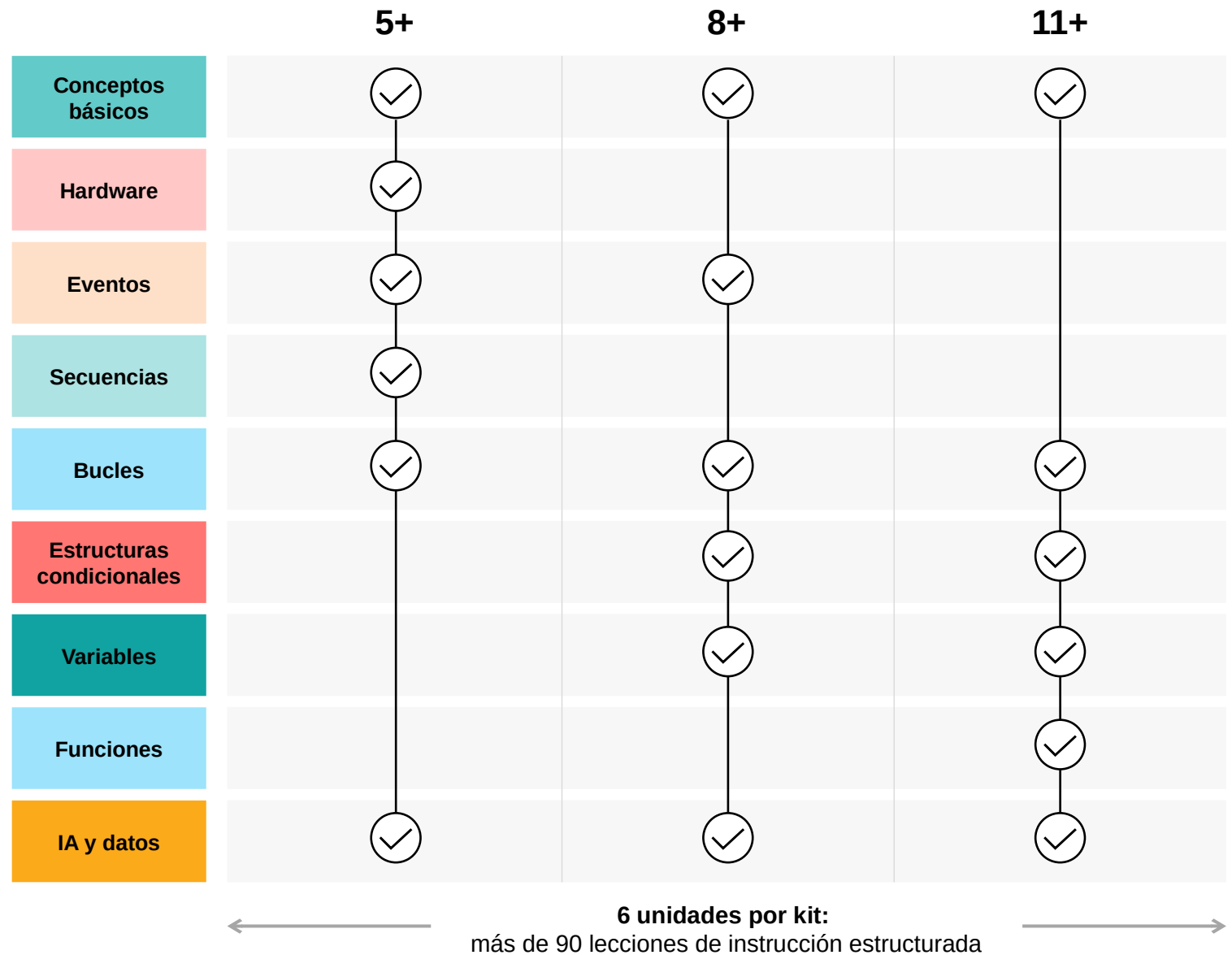
LEGO® Education Informática e IA aborda todos los conceptos fundamentales de la informática e incluye la alfabetización en inteligencia artificial (IA).

90 lecciones
160+ horas
de aprendizaje



Desarrolla habilidades progresivamente en todos los niveles educativos

Por diseño, repasa los conceptos claves de informática e inteligencia artificial en todos los niveles educativos, aumentando la profundidad y la complejidad a medida que los estudiantes crecen para que el aprendizaje se mantenga.





Experiencia típica de aprendizaje de informática...



LEGO® Education Informática e IA

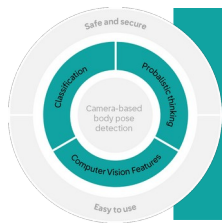
LEGO® Education Informática e IA gira en torno al trabajo en grupo y estructura la colaboración con funciones y métodos claros, **lo que garantiza que todos los estudiantes participen activamente en el aprendizaje.**

Experiencias de aprendizaje de IA integradas especialmente diseñadas para aulas de primaria y secundaria que convierten la exploración en algo simple, apropiado para cada edad e interesante, con la seguridad, la privacidad y la accesibilidad integradas en su diseño.

LEGO® Education Informática e IA está diseñado para que los estudiantes desarrollen alfabetización en IA de forma atractiva, cercana y relevante. Los estudiantes:

- ✓ adquirirán conocimientos básicos de IA y comprenderán su impacto ético y social más amplio;
- ✓ aprenderán a través de experiencias interesantes y prácticas que dan vida a sus creaciones y reflejan sus movimientos;
- ✓ pondrán en práctica su aprendizaje probando, intentando y convirtiéndose en creadores informados en vez de consumidores pasivos.

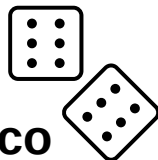




Tres conceptos fundamentales de IA

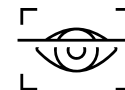
Aprendizaje específico que sienta las bases de la auténtica alfabetización en IA.

Pensamiento probabilístico



Los estudiantes observarán que la IA no ofrece respuestas binarias (“sí” o “no”), sino que se basa en el cálculo de probabilidades y niveles de confianza, lo que les ayudará a entender las diferencias entre la mente humana y las computadoras a la hora de procesar la información, así como los motivos que provocan que la IA haga predicciones incorrectas en algunas ocasiones.

Funciones de visión computacional

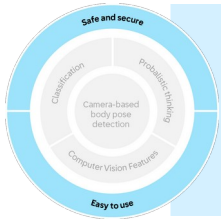


Los estudiantes usarán la cámara para hacer un seguimiento de distintos puntos del cuerpo y medir parámetros como ángulos o distancias, lo que les permitirá descubrir la manera en la que la IA transforma las imágenes en números que puede procesar.

Clasificación



Los estudiantes capturarán diferentes posturas y entrenarán un modelo para clasificarlas en distintos grupos y activar bloques de programación; de esta forma, entenderán que la IA aprende a partir de ejemplos para tomar decisiones.

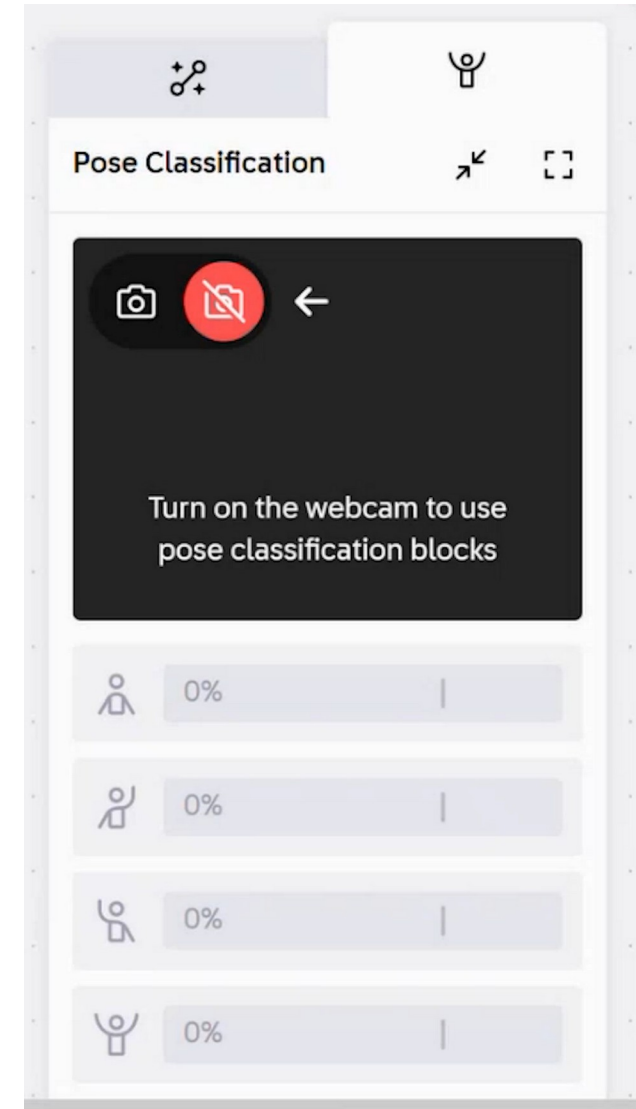


Principios fundamentales de diseño

Integración de la seguridad, la privacidad y la accesibilidad en el diseño

Seguridad y protección

- ✓ Los usuarios deciden cuándo encender la cámara.
- ✓ La cámara se desenfoca automáticamente.
- ✓ Solo se usan datos/coordenadas de posturas para entrenar el modelo de IA.
- ✓ Todos los datos permanecen en el dispositivo.



Experiencias de aprendizaje de informática e inteligencia artificial para diferentes grupos de edad listas para usarse

Cada kit se ha diseñado cuidadosamente para mejorar los resultados del aprendizaje y generar emocionantes momentos de descubrimiento de la informática y la inteligencia artificial para diferentes grupos de edades y cursos; **todos los kits están listos para su uso desde el primer momento.**

LEGO® Education Informática e IA 5+



LEGO® Education Informática e IA 8+

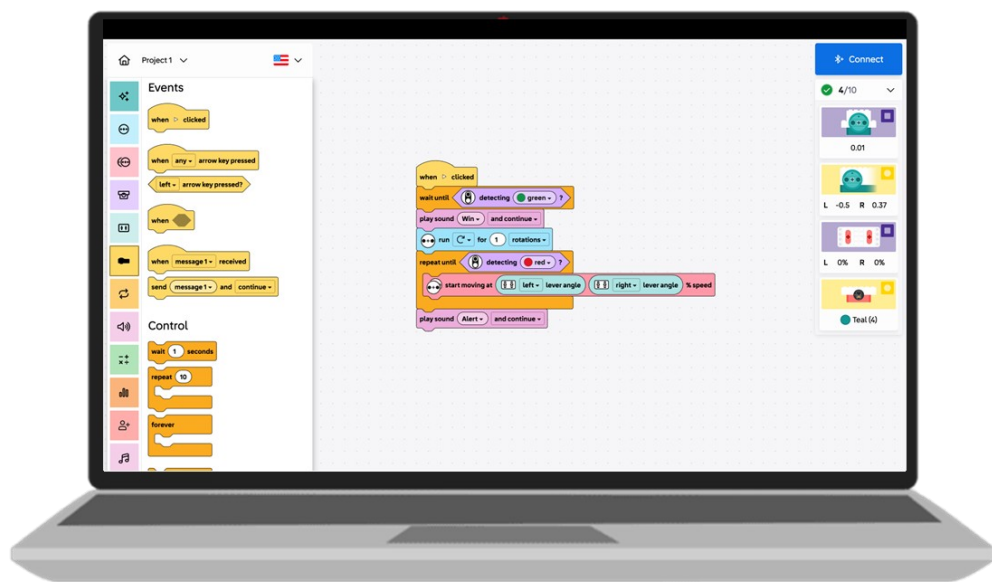


LEGO® Education Informática e IA 11+

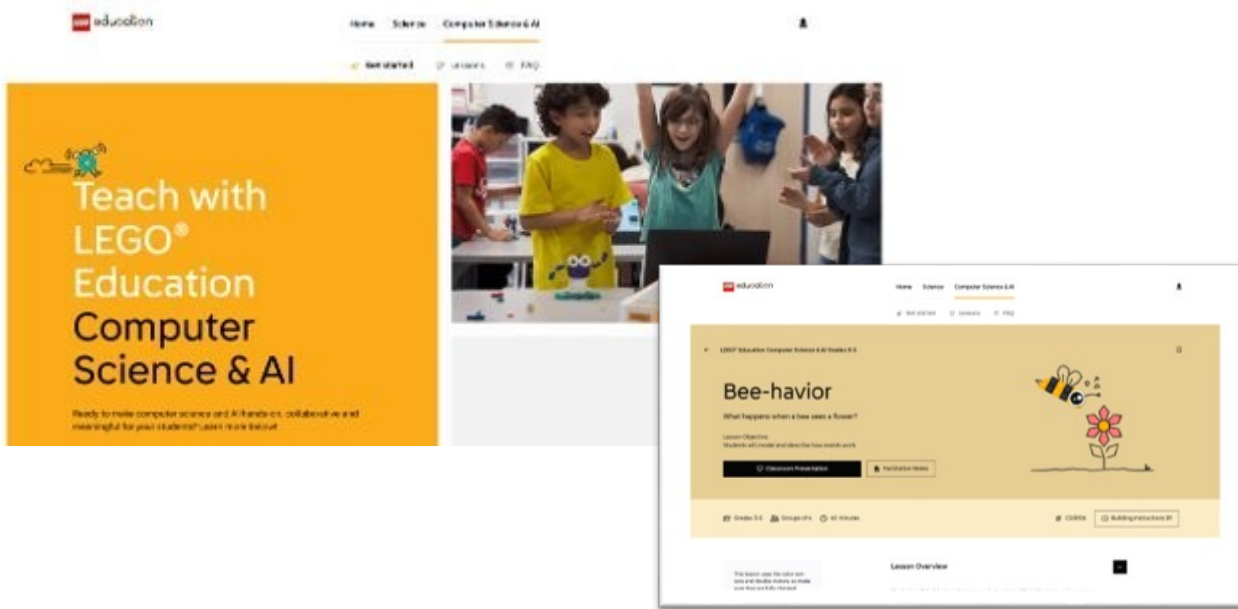


Desarrolla habilidades de programación y fomenta la creatividad y las habilidades de resolución de problemas con la app LEGO® Education Coding Canvas

LEGO® Education Coding Canvas es una app web ligera y dinámica que ofrece programación basada en bloques a estudiantes de todas las edades. Diseñada para las aulas, elimina las barreras sin necesidad de iniciar sesión ni recopilar datos y es fácilmente accesible desde tabletas o navegadores.



- ✓ Programación basada en bloques con íconos y palabras para todas las edades.
- ✓ Experiencias con bloques seleccionados y código original asociadas a las lecciones.
- ✓ Exploración abierta con una paleta de bloques ampliada.
- ✓ Funciones de IA integradas fáciles de usar, seguras e interesantes.
- ✓ App web rápida y ligera (también disponible como app para iOS).



Todo lo necesario para hacer que la preparación y la enseñanza resulten **sencillas y eficaces**

El Portal Docente te proporciona todo lo que necesitas para impartir una lección con éxito, desde materiales para empezar hasta una biblioteca completa de lecciones que incluyen presentaciones y notas de facilitación.

El Portal Docente incluye:

- ✓ Un resumen completo de todos los planes de las lecciones y mapeo curricular*.
- ✓ 90 presentaciones para el aula listas para usarse (30 para cada kit), con fragmentos de código, temporizadores, modelos y otros recursos de enseñanza.
- ✓ Notas de facilitación y lecciones estructuradas de manera andamiada para apoyar el avance y facilitar la enseñanza.

... ¡Y más!

** El mapeo curricular se proporciona donde está disponible.*

LEGO, el logotipo de LEGO, la minifigura, LEGO Education, y el logotipo de LEGO Education son marcas comerciales de The LEGO Group y/o elementos protegidos por derechos de autor. Uso con autorización.

©2026 The LEGO Group. Todos los derechos reservados.

Desbloquea experiencias de aprendizaje sin límites, escalables y flexibles

Diseñado para inspirar a todos los niveles, LEGO® Education Informática e IA se adapta con flexibilidad al nivel tanto de los estudiantes como de los docentes.

Nuestro paquete abierto de Python lleva aún más allá estas posibilidades al permitir la programación mediante texto con una amplia gama de herramientas de programación abiertas.



En resumen, LEGO® Education Informática e IA ofrece:

Aprendizaje de informática e inteligencia artificial de gran impacto con la colaboración práctica en el corazón de cada experiencia, empoderando a los docentes para que enseñen con confianza y ofreciendo a cada estudiante formas significativas de conectarse, explorar y crecer.

LEGO® Education Informática e IA [eShop](#)

- Primaria 1-3
- Caja apilable resistente (1 kit por cada 4 estudiantes)
- Bricks LEGO® + **1 motor individual + 1 sensor de color + 1 tarjeta de conexión por kit**
- 1 cable de carga USB



LEGO® Education Informática e IA [eShop](#)

- Primaria 4-6
- Caja apilable resistente (1 kit por cada 4 estudiantes)
- Bricks LEGO® + **1 motor doble + 1 sensor de color + 1 tarjeta de conexión por kit**
- 1 cable de carga USB



+

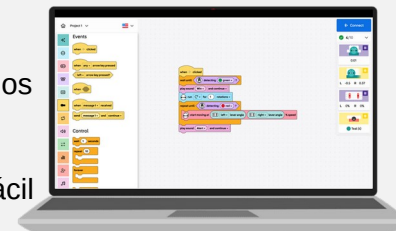
LEGO® Education Informática e IA [eShop](#)

- Secundaria 1-3
- Caja apilable resistente (1 kit por cada 4 estudiantes)
- Bricks LEGO® + **1 motor doble + 1 controlador + 1 motor individual + 1 sensor de color + 2 tarjetas de conexión por kit**
- 1 cable de carga USB



App LEGO® Education Coding Canvas

- Programación basada en bloques (con íconos y palabras)
- App web ligera y dinámica
- Códigos PIN para encontrar las lecciones fácil y rápidamente



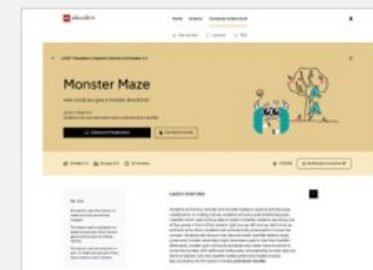
Lecciones (6 unidades por grado)

- 4 lecciones por unidad
- 1 desafío de diseño por unidad



Portal Docente

- Biblioteca de lecciones
- Presentaciones para el aula
- Notas de facilitación



Acompañamiento Edutec: de la caja al aula

Somos distribuidores de LEGO® Education en Argentina y acompañamos cada implementación.

Capacitación docente inicial

8 a 10 horas en la institución, con los kits adquiridos: metodología, app Coding Canvas y Portal Docente.

Seguimiento pedagógico

Encuentros mensuales con nuestro equipo para revisar avances, planificar y resolver dudas.

Metodología C.E.R.C.A. + 5E

Nuestro marco para organizar los momentos de la clase y el uso de los kits entre grupos.

Equipo certificado

Facilitadores certificados por LEGO® Education Academy, con más de 15 años de proyectos en todo el país.

Conocé los kits en nuestro eShop: eshop.edutecnologica.com.ar



A top-down view of a yellow surface featuring various LEGO Education components. In the top left, a portion of a black laptop is visible. Below it, two yellow pencils and a blue eraser are scattered. A white tray with a yellow handle is filled with purple and white LEGO bricks and connectors. To the right of the tray, a black gear and a white curved connector are visible. In the bottom left, a white instruction booklet with a blue and purple robot illustration is open. Next to it, a purple and white LEGO robot arm is partially assembled, along with two black wheels with yellow axles.

LEGO® Education Informática e IA

Da herramientas a los docentes para que impartan temas de informática e inteligencia artificial de gran impacto, significativos y relevantes **en todas las aulas**

- ✓ Se adapta al nivel de los docentes, empoderándolos para que impartan temas prácticos de informática con confianza.
- ✓ Está diseñado para que el aprendizaje se mantenga mediante un andamiaje de experiencias de aprendizaje progresivas.
- ✓ Mejora la enseñanza de la informática con actividades de exploración prácticas, colaborativas y dirigidas por los estudiantes que profundizan la comprensión y potencian la participación.
- ✓ Presenta temas de informática e inteligencia artificial de formas apropiadas para la edad, significativas y seguras.
- ✓ Ofrece infinitas oportunidades para la creatividad, la exploración y el crecimiento.



Gracias

Por consultas comunicarse con Martín Bergadá

WhatsApp +54-911-4446-7666

mbergada@edutecnologica.com.ar