




Espacio Python

¡Presente a sus estudiantes el lenguaje de programación número uno en el mundo!

Los estudiantes aprenden programación orientada a objetos y mejoran su pensamiento crítico y sus habilidades de resolución de problemas, mientras aprenden a diseñar, programar y depurar programas en Python.

 Escuela secundaria/Nivel avanzado

 20-25 horas de estudio y práctica

 Crea con Python



Acceso simple y para todos, basado en la red



Para todo tipo de programa, híbrido o virtual



Inclusivo, no se requiere experiencia previa



Conecta la programación con escenarios del mundo real



Introduce a los estudiantes a la programación crítica en el lugar de trabajo

LOS ESTUDIANTES APRENDEN:

- + Física:
 - Cinemática: velocidad, aceleración
 - Dinámica: Fuerzas, impulso, palancas
- + Sistemas de control:
 - Motores y sensores
 - Control de velocidad
 - Detectar o evitar objetos
 - Control de bucle cerrado/abierto
 - Máquinas de estado
- + Software:
 - Operadores matemáticos y lógicos
 - Condiciones y bucles
- + Matemática:
 - Geometría y estereometría: distancia, ángulos, coordenadas.
 - Cognición espacial
- + Lenguaje textual y resolución de errores de sintaxis.

Lecciones alineadas con los estándares de CSTA y NGSS.

RECURSOS PARA EL DOCENTE:



MAPA DE PROGRESO DE LA CLASE



GUÍA PARA EL DOCENTE



PLANIFICACIÓN DE LAS LECCIONES



BASE DE CONOCIMIENTOS



SOLUCIONES SUGERIDAS



AYUDA Y SOPORTE

¡REGÍSTRESE YA PARA UNA PRUEBA GRATIS!